

EL SUEÑO DEL NAVEGANTE, 90 m A3+ (8a). Vía abierta en artificial en los 80 por el madrileño José Fernández Pérez.
Repetida en artificial por Braulio Expósito y Samuel Gómez el 16 de julio de 2015 y liberada en el día por Samuel Gómez Ortega el 21 de Octubre de 2015

L4 (10m)
6a+

L3 (25m)
A3+ (7c+)

L2 (35m)
A3 (7c+)

L1 (20m)
A2 (7b)

Largo 1 (20m 7b).

Cuenta con cuatro chapas fijas en la sección de muro, para la parte de fisura con unas seis piezas más aproximadamente bastará. El largo por lo general se protege muy bien, las piezas se acoplan perfectamente

Largo 2 (35m 7c/+).

Éste sólo tiene tres plomos, o sea, nada fijo que valga. Yo usé 12 piezas entre microfrends y fisureros. Las piezas que se emplazan quedan bien, pero a veces las distancias entre ellas son importantes, sobre todo en su parte final. El largo dos comparte la mitad del segundo largo de La Luna, para luego hacer una delicada travesía hacia derechas y así conectar con un sistema de fisuras paralelas que ascienden unos 20 metros más hasta la base de un pequeño diedro.

Largo 3 (25m 7c+).

Este largo cuenta con tres clavos y un microfisurero abandonado, se usaron además ocho microfrends. Es el de protección más delicada, de hecho los primeros seis metros son prácticamente improtectibles, en esta sección solo entra un Totem Basic amarillo sobre dos levas. Por encima de estos primeros seis metros hay un emplazamiento para un Basic verde que me dejaba ya colocado y alargado con un anillo de un metro. Esta sección es bastante dura y no se atrevió a hacerla sin dejar esa pieza colocada por la caída que podía tener sobre la reunión (Factor 2). El resto del largo se escaló autoprotegiendo según se escalaba.

Para artificial hará falta un juego de totem, un juego de de C3, un juego de completo de aliens, un 0,75 y un 1 de camalots, más un juego de fisureros y dos bird beak.